

SEMESTRE

7

UE-IRM 72

EE-IRM723

Méthodologie de développement objet

Système d'évaluation

CC+ Examen

Crédits

3 ECTS

Liste des compétences visées : CG3, CG4, CG9, CS1, CS2, CS4, CS5, CS7.

Pré-requis: Introduction à la programmation orientée objet (EE-IRM613).

Mots clés: POO, UML.

Objectifs de l'enseignement : Ce cours permet à l'étudiant de développer un produit logi- ciel à partir des modèles générés, en utilisant une démarche orientée objet basée UML

Contenu de l'enseignement :

1. Leçon 1 : Spécification des cas d'utilisation du système, sous forme d'un ou plusieurs diagrammes de cas d'utilisation avec leurs descriptions textuelles
2. Leçon 2 : Spécification du modèle des objets du système, sous forme d'un ou plusieurs diagrammes de classes, les attributs et les rôles des classes devront être décrits en français.
3. Leçon 3 : Présentation des scénarios d'utilisation du système, décrits sous forme de diagrammes de séquence et de collaboration, faisant apparaître les acteurs et les classes d'interface. Structuration en paquetages ou en composants.
4. Leçon 4 : Présentation des diagrammes d'activités et d'états-transitions.

Eventuels projets à réaliser: (à suivre ...)