

SEMESTRE

7

UE-IRM 72

EE-IRM721
Génie logiciel

Système d'évaluation

CC+ Examen

Crédits

2 ECTS

Liste des compétences visées : CG3, CG4, CG7, CG9, CS3, CS5, CS7.

Pré-requis: Introduction à la programmation orientée objet (EE-IRM613).

Mots clés: Cycle de vie, Gestion de projet, Estimation de coût.

Objectifs de l'enseignement : Le but de ce cours est de démystifier le domaine du génie logiciel, de se familiariser avec les différents moyens d'aborder un projet de création de logiciel et de sensibiliser les étudiants au métier d'ingénieur logiciel.

Contenu de l'enseignement :

1. Leçon1 : Crise du logiciel et Introduction au GL
2. Leçon 2 : Cycles de vie du logiciel
3. Leçon 3 : Techniques de spécification (spec. formelle)
4. Leçon 4 : Gestion de projet & estimation de coûts

Eventuels projets à réaliser: (à suivre ...)